Не важные:

Важные:

1. Оптимизация:
   1. Настроить битчинг: https://youtu.be/9FJu3zsygvw
   2. Window - Rendering - Occlusion Culling - Bake - Bake - полигоны которые не попадают в камеру не будут отрисовываться
   3. Profiler - <https://youtu.be/cxvZnfmpKs0>
      1. Profiler begin sempler – Profiler end sampler
   4. Код - https://youtu.be/cxvZnfmpKs0
   5. 4.40 - raycast + использовать для проверки нужный Layer
   6. UI - https://youtu.be/ex9Ie8KcIEM
   7. Подумать об изменении шейдеров на менее затратные
   8. Запечь освещение - https://youtu.be/emE6GeWjNUk
   9. Посмотреть о Direction light и skybox
   10. Посмотреть есть ли где то Update
   11. Подумать чтобы:
       1. Уменьшить дальность прорисовки камеры
       2. Скрывать ОРУ когда заходишь в КРУ

Критические:

1. Вывод списков: задач, инструкций и правил. Ведение сессии. Подсчет баллов прохождения задания. для конкретного пользователя